Conception du Site :

Il faudra savoir utiliser les langages du web : Html, PHP, CSS et/ou JavaScript

Il faudra gérer et utiliser une base de données : SQL

Remplissage du site :

Il faudra savoir utiliser 3DS Max ->

Il faudra savoir modéliser, déplier les UV

Expériences passées :

-On a déjà fait un site web utilisant le Html, PHP et CSS, mais on n’a encore jamais touché au JavaScript

- On a déjà utilisé des bases de données plus ou moins différentes et pratiqué l’utilisation du SQL, mais il reste des lacunes à combler avec ceci. C’est la partie qui va clairement être la plus difficile.

-Nous avons également plusieurs fois eu besoin de modéliser des éléments pour des projets.

Souris en SI, Divers éléments dans le projet TDM TCPL2, Bannière WebGL, et créations personnelles.

Ce qu’il nous manque :

-JavaScript qui est facultatif, mais qui peut être fort utile

-On ne maitrise pas vraiment le SQL, donc on va probablement passer du temps pour les tris dans la base de données.

-Je pense qu’on est tous à l’aise avec la modélisation, cependant on a seulement quelques bases en texturation, et le dépliage d’UV n’est pas encore acquis.

En quoi ce projet nous sera utile

Ce projet peut nous être utile tout d’abord par un renforcement de nos compétences et connaissances actuelles (Modé + Web).

Ensuite, Si l’on désire concevoir un book, pour de futures postulations en entreprise ou en poursuite d’études, chacun va pouvoir rajouter les modèles sur lesquels il a travaillé dessus.

De plus dans le cas d’un portfolio numérique (ou cyber folio), on pourra également utiliser les compétences acquises lors de la conception du site Web.

Enfin, L’entreprise Rita Film pourra éventuellement proposer des stages ou une alternance.